PRÁCTICA COMPLEMENTARIA HTML5



Cátedra: Entornos gráficos

4º año Ingeniería en sistemas de información

**Profesores:**

Butti, Julian

Diaz, Daniela

**Integrantes:**

Roma, Daiana - 43673 - [dairoma5@gmail.com](mailto:dairoma5@gmail.com)

Trilla, Melody - 43715 - trillamelo@gmail.com

Zancocchia, Camila - 43671 - [camila.zancocchia@gmail.com](mailto:camila.zancocchia@gmail.com)

# 

**Contenido**

[**Ejercitación 1**](#_xgulu7z1s17i) **3**

[**Ejercitación 2**](#_x9guacdngf04) **4**

[**Ejercitación 3**](#_10zimza58mkv) **4**

[**Ejercitación 4**](#_31v46lr6weip) **5**

[**Bibliografía**](#_hoxtfoeek8j6) **8**

# 

# Ejercitación 1

Responder el siguiente cuestionario

**1. ¿Ventajas de HTML5?**

En HTML5, se han tomado en cuenta mejoras en la creación de la estructura del código web y en el manejo óptimo de las etiquetas web. De esta manera, se convierte en un estándar mucho más versátil, que permitirá realizar una interacción mucho más poderosa y simple, mejorando la experiencia de uso por parte del usuario y facilitando la depuración del código web.

Ventajas:

* **Nueva estructura de etiquetas mejorada**, esta nueva estructura permite definir por separado el encabezado, la barra de navegación, las secciones de la página web, los textos del sitio, los diálogos y el pié de página de los sitios web. Esta nueva estructura, incluso permite desarrollar blogs con gran facilidad.
* **Inclusión de las etiquetas video y audio**, dicha etiqueta soporta de manera eficiente y estable cualquier opción de ejecución de video y audio, sin generar errores o incluir código flash en nuestro sitio web.
* **Capacidad de realizar ejecuciones offline de las páginas web creadas con código HTML5**, lo que permite realizar aplicaciones de escritorio con este código tan versátil.
* **Incluye una nueva etiqueta de dibujo sobre la página web**, llamada canvas, que vuelve el proceso de crear dibujos en el sitio web tan fácil como dibujar con aplicaciones como Paint.
* **Eliminación total de las etiquetas obsoletas**, que tienen los estándares anteriores de HTML.
* **Ofrece la posibilidad de obtener un código más limpio y fácil de depurar**, que los códigos de los estándares anteriores.
* **Es gratuito.**
* **Compatibilidad en navegadore**s, los navegadores modernos y populares como Chrome, Firefox, Safari y Opera) soportan HTML5.
* **Almacenamiento mejorado,** almacenamiento local que se define a sí mismo como “mejor que las cookies” pues la información nunca se transfiere al servidor. De esta manera, la información se mantiene segura. Asimismo, esta nueva característica permite que la información se mantenga almacenada incluso después de haber cerrado el navegador y como funciona desde el lado del cliente, la información se mantiene a salvo incluso si el usuario decide borrar sus cookies.
* **Diseño adaptativo,** es compatible con los navegadores móviles, de modo que cada página realizada en HTML5 que se ve en ordenadores, también se puede adaptar a los dispositivos móviles.

**2. ¿Por qué utilizarlo?**

HTML5 contiene elementos dedicados ampliamente a mejorar la experiencia del usuario en nuestra página web, haciendo más fácil al diseñador poder agregar elementos de audio, video y en general del web 2.0 así como organizar sus contenidos utilizando menos código.

La nueva versión es más eficiente y ocupa menos recursos en la computadora del cliente, en particular mediante el uso del nuevo reproductor que no requiere flash o adobe player para utilizarse, y siendo el HTML5 compatible con las versiones anteriores de HTML, utilizar la nueva versión en una página ya diseñada implica un menor trabajo que si fuera una colección completamente nueva.

# Ejercitación 2

**2.A) ¿Qué formatos soporta ?**

**Formatos Audio HTML5**

Dentro de los formatos encontramos los siguientes:

* **WAV**, o WAVE. Es un formato de audio digital sin compresión de datos. Desarrollado por Microsoft e IBM.
* **MP3**, formato de compresión de audio digital. Desarrollado por el Moving Picture Experts Group (MPEG)
* **AAC**, o Advanced Audio Coding. Es un codec digital con perdida que se corresponde al estándar internacional “ISO/IEC 13818-7” como una extensión de MPEG-2. Es muy utilizado en dispositivos Apple.
* **Vorbis**, codec digital con perdida, conseguida mediante la compresión de datos, y de formato abierto. El contenedor utilizado es Ogg. Desarrollador por Xiph.org
* **Opus**, codec digital con pérdida, de formato abierto. El contenedor utilizado es Ogg. Está estandarizado por el Internet Engineering Task Force (IETF).

**2.B) Crear un elemento audio**

Ejemplo de src: https://html5tutorial.info/media/vincent.mp3

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<audio controls>

<source src="https://html5tutorial.info/media/vincent.mp3" type="audio/mpeg">

</audio>

</body>

</html>

# Ejercitación 3

**3.A) ¿Qué formatos soporta ?**

Los formatos que soporta son:

* **MPEG-4,** es el formato basado en el contenedor QuickTime. Suelen ser extensiones .mp4 o .m4v
* **Flash,** son los vídeos de Adobe Flash que suelen tener la extensión .flv
* **Ogg,** es un estándar opensource independiente de la plataforma. Suelen tener la extensión .ogv
* **WebM,** es otro contenedor de vídeo desarrollado por Google. Suele tener la extensión .webm

**3.B) Crear un elemento video**

Ejemplo de src: https://www.w3schools.com/html/mov\_bbb.mp4/ogg

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<video width="320" height="240" controls>

<source src="https://www.w3schools.com/html/mov\_bbb.mp4" type="video/mp4">

</video>

</body>

</html>

# Ejercitación 4

**4.A) Crear un formulario con un campo requerido**

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<form>

<input type="text" required />

</form>

</body>

</html>

**4.B) Crear un formulario con un campo de tipo email y validar que funcione**

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<form>

<input type="email"/>

</form>

</body>

</html>

**4.C) Crear un formulario con un campo de tipo fecha y validar que funcione**

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<form>

<input type="date"/>

</form>

</body>

</html>

**4.D) Crear un formulario con un campo de tipo color y validar que funcione**

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<form>

<input type="color"/>

</form>

</body>

</html>

**4.E) Crear un formulario con un campo de tipo number y validar que funcione. Además configurar valores mínimos y máximos permitidos.**

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<form>

<input type="number" min="-10" max="10">

</form>

</body>

</html>

# Bibliografía

<https://culturacion.com/ventajas-de-utilizar-html5/>

<https://blog.aulaformativa.com/definicion-usos-ventajas-lenguaje-html5/>

<http://lineadecodigo.com/html5/formatos-audio-html5/#:~:text=Dentro%20de%20los%20formatos%20encontramos,digital%20sin%20compresi%C3%B3n%20de%20datos>.

<http://lineadecodigo.com/html5/cargar-un-video-en-html5/>